

| Système de fichiers | Redondance native | Niveaux supportés | Dépendances externes |
|---------------------------------|------------------------|--|---|
| ZFS (OpenZFS) | Oui (intégrée) | Miroirs (copies multiples), RAID-Z1 (parité simple), RAID-Z2 (double), RAID-Z3 (triple). | Aucune dépendance externe – ZFS gère volumes et RAID en interne. |
| Btrfs | Oui (intégrée) | RAID 0, 1, 1c3/1c4 (Btrfs permet 3 ou 4 copies), RAID 10, RAID 5, RAID 6. | Aucune externe – multi-disque géré en interne. |
| ext4 | Non | N/A (aucun RAID natif). | Doit être placé sur un volume RAID logiciel (mdadm/LVM) ou matériel pour redondance. |
| XFS | Non | N/A | Doit être utilisé sur RAID logiciel ou matériel si redondance voulue. |
| NTFS (Windows) | Non | N/A | Utiliser Storage Spaces (miroir, parité) ou disques dynamiques pour RAID logiciel, ou un contrôleur RAID matériel. |
| APFS (Apple) | Non (pas multi-disque) | N/A | Peut s'appuyer sur Apple RAID (logiciel macOS) pour RAID 0/1, ou sur un périphérique RAID matériel externe. |
| ReFS (Windows) | Partiel (métadonnées) | Pas de RAID natif, mais fonctionne en tandem avec Storage Spaces (miroir 2/3 voies, parité). | Dépend typiquement de Storage Spaces pour la redondance multi-disque. |
| HDFS/Ceph/GlusterFS etc. | (Distribué) | RéPLICATION configurable ou erasure coding selon systèmes. | (N/A – architectures distribuées au-delà du cadre FS local) |

| Remarques |
|---|
| FS transactionnel avec checksums et auto-réparation. Mémoire RAM conseillée (cache ARC). |
| RAID5/6 considéré instable (en cours de dev). RAID1/10 stables. Snapshots, intégrité (checksums) présents. |
| FS journalisé traditionnel. Très répandu, performant, mais pas de détection de corruption silencieuse sur données. |
| FS journalisé haute performance. Pas de snapshots/RAID natifs. Pas de checksum données. |
| FS Windows principal. Win gère miroir RAID1 nativement, et parité via Storage Spaces. NTFS lui-même ne duplique pas les données. |
| FS moderne Apple. Snapshots, chiffrement, etc., mais pas de RAID5 logiciel Apple. Pas de checksum des fichiers utilisateurs non plus. |
| FS “résilient” MS avec détection corruption (checksums) et réparation auto si redondance fournie dessous. Utilisé sur serveurs. |
| On cite pour mémoire les systèmes distribués stockant les données redondées sur plusieurs nœuds (cluster). |